

Business Objects Designer XI 3.X

3 jours - 21 heures

Code formation : ADHBDD0057



adhara.fr

Objectifs

Acquérir une méthodologie à la création d'univers
Créer des univers métiers

Participants

Consultant, développeur, chef de projets, responsable de projets décisionnels.

Prérequis

Avoir suivi les cours Desktop Intelligence XI 3.X – Utilisateur, Web Intelligence XI 3.X – Utilisateur ou niveau équivalent.

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Remarques

Certification

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Un contact téléphonique est systématiquement établi avec le stagiaire ou la personne chargée de son inscription afin de définir le positionnement. Si besoin, un questionnaire est adressé pour valider les prérequis en correspondance et obtenir toute précision nécessaire permettant l'adaptation de l'action. Durant la formation, des exercices individuels et collectifs sont proposés pour évaluer et valider les acquis du stagiaire. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis sont adressées avec la facture.

Programme

INTRODUCTION AUX UNIVERS

Rappels sur les univers et les objets
Rôle du Designer d'Univers
Méthodologie de création d'un univers

Business Objects Designer XI 3.X

3 jours - 21 heures

Code formation : ADHBDD0057



adhara.fr

CREER UN UNIVERS

Créer la connexion et définir les paramètres

Ajouter les tables

Définir les jointures

Créer les classes

Créer les objets

Les différents objets à créer et leur spécificité : dimensions, informations, indicateurs, filtres prédéfinis

L'équivalent SELECT

L'équivalent WHERE

Cas particulier des indicateurs

Liste de valeurs associée

Propriétés avancées

Les objets dynamiques

VERIFIER L'UNIVERS

Syntaxiquement

Sémantiquement (en tant qu'utilisateur via Desktop Intelligence XI 3.x ou via Web Intelligence XI 3.x)

RESOLUTION DE BOUCLES

Alias

Contextes

DEPLOIEMENT ET SECURISATION DES UNIVERS

Méthodes de déploiement

Paramétrer l'univers

Sécuriser l'univers en fonction des utilisateurs

APPROFONDIR LES CONNAISSANCES

Tables d'agrégat

Tables dérivées

Univers liés