

Android Développement d'applications mobiles

4 jours - 28 heures

Code formation : ADHDEV0026



adhara.fr

Objectifs

Développer des applications mobiles avec ANDROID et maîtriser les atouts de la plate-forme de développement.

Participants

Développeurs Java, chefs de projets.

Prérequis

Connaissance Programmation Orientée Objet, JAVA, XML.

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Remarques

Certification

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Un contact téléphonique est systématiquement établi avec le stagiaire ou la personne chargée de son inscription afin de définir le positionnement. Si besoin, un questionnaire est adressé pour valider les prérequis en correspondance et obtenir toute précision nécessaire permettant l'adaptation de l'action. Durant la formation, des exercices individuels et collectifs sont proposés pour évaluer et valider les acquis du stagiaire. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis sont adressées avec la facture.

Programme

Introduction

Fonctionnement de Java élémentaires aux développements sur Android
Introduction et présentation d'Android
Actualité

Android Développement d'applications mobiles

4 jours - 28 heures

Code formation : ADHDEV0026



adhara.fr

Android Studio

L'environnement de travail (Android Studio, Gradle)
Réglage et optimisation pour un meilleur confort de programmation
Architecture d'un projet Android
Lire une stackTrace, utiliser le debugger, le profiler..
Lancer son application sur un émulateur et sur un téléphone physique ou tablette

IHM

Fonctionnement des interfaces graphiques sous Android
Manipuler dynamiquement l'interface graphique
Fonctionnement des activités
Communication entre 2 activités
Menu, Dialog et Toast
Afficher des données sous formes de listes avec le RecyclerView
Implémenter un callback (click) sur un RecyclerView
Styles et thèmes
Travailler avec les NinePatch
Améliorer l'expérience utilisateur avec le Material Design et les animations

Interaction avec l'appareil

Les broadcasts
Les services
Connaitre la localisation du téléphone
Gestion des permissions
Utiliser un bus d'événement

Web

Réaliser des tâches en arrière-plan avec l'outil d'AsyncTask
Utiliser une WebView
Effectuer une requête web HTTP en Get et en POST
Exploiter un Webservice en JSON

Fragments

Intérêt et fonctionnement des fragments

Persistance

Utiliser la librairie native de gestion des préférences utilisateurs
Travailler avec une base de données
Utiliser un ORM pour gérer sa base de données

Google Maps

Utiliser une carte Google Maps
Réaliser un projet utilisant un web service public

Android Développement d'applications mobiles

4 jours - 28 heures

Code formation : ADHDEV0026



adhara.fr

Optimisation

Bien utiliser son IDE
Optimiser son code et améliorer sa productivité
Les bonnes pratiques du système
Gagner en autonomie sur ses développements