

# Conception d'architecture SOA

4 jours - 28 heures

Code formation : ADHDEV0098



adhara.fr

## Objectifs

Comprendre les enjeux d'un système informatique orienté services Améliorer la réactivité du système d'information.

## Participants

Directeurs de projet, chef de projet informatique

## Prérequis

Bonne connaissance des architectures multi-niveau et d'UML

## Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

## Remarques

## Certification

## Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

## Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

## Méthodes d'évaluation des acquis

Un contact téléphonique est systématiquement établi avec le stagiaire ou la personne chargée de son inscription afin de définir le positionnement. Si besoin, un questionnaire est adressé pour valider les prérequis en correspondance et obtenir toute précision nécessaire permettant l'adaptation de l'action. Durant la formation, des exercices individuels et collectifs sont proposés pour évaluer et valider les acquis du stagiaire. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis sont adressées avec la facture.

## Programme

### Introduction

Le cahier des charges des SI agiles  
Les limites des méthodes usuelles

# Conception d'architecture SOA

4 jours - 28 heures

Code formation : ADHDEV0098



adhara.fr

## Architecture orientée service

Principes généraux d'une architecture orientée service  
Avantages d'une architecture orientée service

## L'architecture SOA

Organisation en couches des applications orientées service  
Applications existantes en tant que service  
L'annuaire des services  
Le bus de service  
Le service  
Les protocoles et les normes

## Développement des services et processus

Concept de service  
Identification des caractéristiques des services  
Représentation de l'interface du service via un proxy

## Aspects techniques

Création de services avec Java EE et .NET  
XML  
Description d'un service avec WSDL  
Invoquer un service avec SOAP

## Démarche méthodologique de conception SOA

Les liens entre SOA et l'approche objet.  
Les différentes approches et méta modèles (RUP, PRAXEME, etc.).  
Cycle de vie d'un projet SOA : vision stratégique et processus organisationnel.  
Métaphore de l'urbanisation et niveaux d'agrégation.  
Modèle conceptuel d'un SOA.  
La modélisation des services au sein de l'architecture applicative avec UML.  
Le passage du processus organisationnel aux services métiers, des services métiers aux services applicatifs.  
L'approche MDA de l'OMG.