

Création d'applications WPF

5 jours - 32 heures

Code formation : ADHDEV0122



adhara.fr

Objectifs

Comprendre comment mettre en oeuvre des applications Windows de dernière génération, intégrant au mieux l'expérience utilisateur

Apprendre à utiliser le nouveau langage déclaratif XAML, utilisé pour le développement d'interfaces Windows 7

Être en mesure de développer des applications conviviales et graphiquement riches

Être en mesure de configurer et déployer des applications WPF

Participants

Cette formation WPF s'adresse aux développeurs .NET

Prérequis

Connaitre le langage C# et/ou VB.NET

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Remarques

Certification

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Un contact téléphonique est systématiquement établi avec le stagiaire ou la personne chargée de son inscription afin de définir le positionnement. Si besoin, un questionnaire est adressé pour valider les prérequis en correspondance et obtenir toute précision nécessaire permettant l'adaptation de l'action. Durant la formation, des exercices individuels et collectifs sont proposés pour évaluer et valider les acquis du stagiaire. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis sont adressées avec la facture.

Programme

Création d'applications WPF

5 jours - 32 heures

Code formation : ADHDEV0122



adhara.fr

Concevoir une application Windows Client

Les technologies de Client Windows
Modèles architecturaux
Interopérabilité entre les Windows Forms et WPF

Introduction à Visual Studio 2012 et WPF

Les nouveautés de Visual Studio 2012
Les nouveautés de la version 4 de WPF

Concevoir et développer une interface utilisateur

Définir la mise en page d'une interface utilisateur
Les contrôles des contenus
Les contrôles de liste
Partage des ressources logiques dans une fenêtre

Contrôler une interface utilisateur

Partager des ressources logiques dans une application
Créer des interfaces utilisateur cohérentes en utilisant les styles
Changer la présentation des contrôles en utilisant des modèles
Prendre en main les évènements et commandes

Tests, unités de tests et débogage

Stratégies de tests WPF
Déboguer XAML
Fournir un retour utilisateur pour les exceptions non gérées
Comprendre les fonctionnalités de sécurité

Liaison de Données simple et validation

Vue d'ensemble de la Liaison de Données
Créer une Liaison de Données
Mettre en oeuvre la notification de changement de propriété
Convertir des données
Valider des données
Présenter des données

Liaison de Données vers les collections

Liaison vers des collections d'objets
Utiliser les vues des collections
Créer des interfaces utilisateurs Maître-Détail
Utiliser des modèles de données
Présentation des collections de données

Renforcer la réactivité des Interfaces Utilisateurs

Mettre en oeuvre les processus asynchrones
Mettre en oeuvre des interfaces utilisateurs réactives

Création d'applications WPF

5 jours - 32 heures

Code formation : ADHDEV0122



adhara.fr

Intégrer les fonctionnalités de localisation et d'assistance à l'utilisateur

Localisation et globalisation

Mettre en oeuvre les fonctionnalités d'assistance à l'utilisateur

Fournir les fonctionnalités d'accessibilité utilisateur

Graphiques WPF 2D, multimédia et impressions

Créer des graphiques 2D

Créer des images

Ajouter du multimédia aux applications WPF

Créer et imprimer des documents

Personnalisation des contrôles

Vue d'ensemble de la création de contrôle

Créer des contrôles utilisateur

Créer des contrôles personnalisés

Gérer la présentation des contrôles en utilisant Visual States

Intégrer WPF et Windows Forms

Propriétés liés et comportements avec WPF

Mettre en oeuvre les propriétés liées

Mettre en oeuvre le glisser/déplacer dans les interfaces utilisateur

Mettre en oeuvre les comportements, les déclencheurs et les actions avec Expression Blend

Animations dans WPF

Utiliser des animations

Utiliser des déclencheurs

Mettre en oeuvre la visualisation de données

États, paramètres et cycle de vie des applications

Créer les paramètres des applications

Utiliser les paramètres des applications

Mettre en oeuvre des sections de configuration personnalisées

Configurer et déployer des applications Windows Client

Options de déploiement

Déployer une application autonome WPF

Déployer une application XBAP

Configurer les paramètres de sécurité