

Créer des applications Web en HTML 5.0

2 jours - 14 heures

Code formation : ADHDEV0128



adhara.fr

Objectifs

Créer des sites WEB en HTML 5.0 Apprendre à créer des pages en HTML5 et utiliser les nouvelles balises HTML5

Participants

Développeurs Web

Prérequis

Connaissance de HTML 4 et JavaScript

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Remarques

Certification

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Un contact téléphonique est systématiquement établi avec le stagiaire ou la personne chargée de son inscription afin de définir le positionnement. Si besoin, un questionnaire est adressé pour valider les prérequis en correspondance et obtenir toute précision nécessaire permettant l'adaptation de l'action. Durant la formation, des exercices individuels et collectifs sont proposés pour évaluer et valider les acquis du stagiaire. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis sont adressées avec la facture.

Programme

Créer des applications Web en HTML 5.0

2 jours - 14 heures

Code formation : ADHDEV0128



adhara.fr

Introduction

Les orientations que prennent les navigateurs
Retour sur la notion de Doctype
HTML 5 ou XHTML 5 ?
Les spécifications WG et W3C
Les balises obsolètes
Les nouvelles balises
Utilisation avec les navigateurs non compatibles

Le nouveau balisage HTML5

Structure d'une page HTML5
HTML5 DOCTYPE
Balise, éléments de structure ou éléments sémantiques Deprecated elements

Les formulaires HTML5

Éléments de formulaire HTML 5
Concevoir et utiliser un formulaire HTML 5

Les nouvelles API HTML5

Les éléments audio et vidéo
Apis de communication
Géolocalisation
Dessin 2D

HTML5 : les Web Workers

Présentation des Web Workers
Architecture Multi-core processor
Communication Web Worker