

Programmation Langage C Embarqué

5 jours - 35 heures

Code formation : ADHDEV0457



adhara.fr

Objectifs

Se familiariser et écrire des programmes en langage C.
Ce cours pratique constitue une base idéale pour l'apprentissage du développement en langage C.

Participants

Analystes Programmeurs et Développeurs d'applications.

Prérequis

Une connaissance générale de l'informatique et une pratique préalable dans un langage évolué s'avèrent souhaitables.

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Remarques

Certification

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Un contact téléphonique est systématiquement établi avec le stagiaire ou la personne chargée de son inscription afin de définir le positionnement. Si besoin, un questionnaire est adressé pour valider les prérequis en correspondance et obtenir toute précision nécessaire permettant l'adaptation de l'action. Durant la formation, des exercices individuels et collectifs sont proposés pour évaluer et valider les acquis du stagiaire. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis sont adressées avec la facture.

Programme

La structure générale d'un programme

La syntaxe générale
La structure d'une fonction
L'arborescence d'un programme, appel de sous-fonctions
Les instructions du pré-processeur

Programmation Langage C Embarqué

5 jours - 35 heures

Code formation : ADHDEV0457



adhara.fr

Les objets

L'espace de validité des objets
Les différents types de base

Les différents opérateurs

Arithmétiques
Logiques : de comparaison, de bit, d'indirection d'adressage, etc...

Les structures de contrôle

Les structures alternatives
Les structures répétitives

L'allocation dynamique de la mémoire

Les fonctions d'allocation et de libération de la mémoire
Le casting, les conversions de type