

Flash Animation Graphique

3 jours - 21 heures

Code formation : ADHINF0209



adhara.fr

Objectifs

Concevoir des sites Web contenant des graphiques vectoriels et bitmap, du mouvement, de l'audio, des formulaires et de l'interactivité.

Participants

Développeurs Web et Multimédia.

Prérequis

Maîtriser les environnements Windows ou MAC. Avoir les notions Internet et site Web.

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Remarques

Certification

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Un contact téléphonique est systématiquement établi avec le stagiaire ou la personne chargée de son inscription afin de définir le positionnement. Si besoin, un questionnaire est adressé pour valider les prérequis en correspondance et obtenir toute précision nécessaire permettant l'adaptation de l'action. Durant la formation, des exercices individuels et collectifs sont proposés pour évaluer et valider les acquis du stagiaire. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis sont adressées avec la facture.

Programme

Présentation de FLASH

Définition de base

Prise en main des différents outils : texte, dessin, couleur

Les formes primitives

Flash Animation Graphique

3 jours - 21 heures

Code formation : ADHINF0209



adhara.fr

Travailler avec les médias

Image bitmap, vectorielle, son
Importations de fichiers Photoshop (PSD) et Illustrator (AI)
Symbole et occurrence

Concevoir des animations

Gérer le texte
Ajout et paramétrage des actions de base
Conversion d'animations en code ActionScript
Intégrer et optimiser le son
Intégrer et optimiser les vidéos
Animation image par image, interpolations de mouvement et de forme
Animation en boucle
Déformation et effet de couleur : le morphing
Les boutons
Création de séquences et movie-clip
Filtres et effets sur les clips

Exporter l'animation

Le lien URL
Les méthodes de compression de fichier
Intégrer une animation dans une page HTML

Règles et méthodes

La bonne animation
L'interactivité efficace et dosée
Comment optimiser l'impact de l'animation FLASH pour un rendu optimal

Mises en pratique et capacités

Utiliser les outils vectoriels pour créer des formes
Définir les différents modes de circulation pour naviguer dans un site à partir d'une interface principale
Utiliser les actions de base ActionScript pour créer un site attractif et ergonomique
Publier et exporter l'animation pour le CD-Rom ou le Web
Remplir des objets vectoriels avec des images bitmap
Remodeler les segments de droites et de courbes
Définir et mémoriser des palettes de couleurs
Utiliser les symboles et les occurrences
Dessiner une trajectoire sur un calque de guide pour déplacer des objets
Associer des masques à une interface
Utiliser les animations image par image, les interpolations de formes et de mouvement en fonction du sens et du contenu de l'animation
Estimer la durée du déroulement de l'animation