

# 3D Studio MAX Fonctions de base

5 jours - 35 heures

Code formation : ADHOG0001



adhara.fr

## Objectifs

Découvrir l'interface et la logique de fonctionnement de 3D Studio MAX de manière à pouvoir produire des images et des animations de manière autonome.

## Participants

Dessinateurs, ingénieurs, responsables de bureaux d'études...

## Prérequis

Pour ce stage, une bonne pratique de l'outil informatique est indispensable. La connaissance d'un logiciel de DAO/CAO et la pratique du dessin technique est conseillée.

## Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

## Remarques

Cette formation offre la possibilité d'une journée de consolidation des acquis : Cette journée complémentaire favorise l'application pratique des concepts enseignés, garantissant ainsi une mise en œuvre réussie dans votre environnement professionnel. Nos conseillers sont à votre disposition pour plus d'information à ce sujet.

## Certification

## Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

## Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

## Méthodes d'évaluation des acquis

Un contact téléphonique est systématiquement établi avec le stagiaire ou la personne chargée de son inscription afin de définir le positionnement. Si besoin, un questionnaire est adressé pour valider les prérequis en correspondance et obtenir toute précision nécessaire permettant l'adaptation de l'action. Durant la formation, des exercices individuels et collectifs sont proposés pour évaluer et valider les acquis du stagiaire. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis sont adressées avec la facture.

## Programme

### Présentation

Les icônes, les menus, les préférences, les fenêtres

adhara France - Développement des compétences Informatique - Management - RH  
Organisme de formation enregistré sous le n°24450269645 auprès du préfet de Région Centre Val-de-Loire  
01.84.17.74.82 - contact@adhara.fr

# 3D Studio MAX Fonctions de base

5 jours - 35 heures

Code formation : ADHOG0001



adhara.fr

## La création d'objets

Objets 2D/3D

Les primitives de base

Les fonctions de réseau

La copie d'objets avec ou sans lien (clonage)

Opérations booléennes

## La sélection d'objets

Sélection par région, par nom...

Jeux de sélection nommés

Filtres de sélection

Gel / Masquage d'objets

Sélection de sous objets / Groupes

## La modification d'objets

Notion de pile des modificateurs

Changement des propriétés

Modification au niveau sous-objet

Les modificateurs

Déplacement/Rotation/Echelle

## Outils de dessin

Les modes d'accrochage

Les points de pivot

Les lumières

Types de lumières

Positionnement

Options sur les lumières

## Modélisation avancée

Modeleur NURBS

Les surfaces de carreau (patches)

Les maillages éditables

## Matériaux complexes

Matériaux composés

Combinaison de textures (masques, mélanges...)

Matériaux multi/sous objets

Lancer de rayon

## Animation

Les contrôleurs d'expression

Animation dépendante (réacteurs, cinématique, expressions)

Synchronisation son

## Rendu

Différents anti-aliasing

Résolution et géométrie d'image