

Inventor 2016

5 jours - 35 heures

Code formation : ADHOG0256



adhara.fr

Objectifs

Acquérir les principes de base pour la réalisation de pièces d'assemblages et de mise en plan dans Inventor

Participants

Ingénieurs, le dessinateur, techniciens de bureaux d'études et autres utilisateurs de la CAO ...

Prérequis

Bonne connaissance de Windows Vista mot X. P., Windows 7 Notion de CAO

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Remarques

Certification

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Un contact téléphonique est systématiquement établi avec le stagiaire ou la personne chargée de son inscription afin de définir le positionnement. Si besoin, un questionnaire est adressé pour valider les prérequis en correspondance et obtenir toute précision nécessaire permettant l'adaptation de l'action. Durant la formation, des exercices individuels et collectifs sont proposés pour évaluer et valider les acquis du stagiaire. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis sont adressées avec la facture.

Programme

Inventor 2016

5 jours - 35 heures

Code formation : ADHOG0256



adhara.fr

Interface et paramètres :

Ruban
Barre d'accès rapide
La barre de navigation
Le ViewCube
Le disque de navigations
Le Navigateur (Arbre de construction)
Manipulation d'un objet en 3D
Paramétrage des options d'applications et paramètres documents
Types d'affichage visuel

Création de Pièce (famille de pièces paramétrique)

Création d'esquisses Base 2D (et 3D)
Méthode de transfert plan Autocad dans Inventor
Fonction dessins (Cercle, arc, Rectangle, Spline ...etc.)
Fonctions Contraintes (Contraintes Géométriques et Dimensionnelles)
Fonctions Réseaux
Fonctions Modifier (Déplacer, Copier, Scission....etc.)
Entités de constructions
Géométries projetées
Création de Volume complexe 3D
Création de Volumes (Extruder, Révolution, Nervure...etc.)
Opérations sur volumes (Perçage, Coque, Croquis, Filetage...etc.)
Éléments Références (Plan, Axe, Point et SCU)
Fonctions Réseaux
Fonctions Surfaces (Épaissir, Décalage, Coudre, Sculpter,...etc.)
Création d'ifonction
Les Outils d'inspections
Mesures (Distance, Angle, Boucle, Aire.)
Limites automatiques (Physique, Dimensionnelle...)

Création d'un assemblage (Contrainte paramétrique zone de déplacement) :

Créer, Insérer une pièce, navigateur de contenus
Opération (Réseau, Copier, Emballage,.....)
Position (Contrainte, Accrochage, Déplacer...)
Gérer (Nomenclature, Paramètres)
Productivité (créer un substitut, Dérivée de pièces....)
Inspecter
Analyse Interférence

Création d'un assemblage éclaté (méthode de positionnement de l'ameublement) :

Espacement des composants
Rotation de Vue
Groupe de déplacements
Ordre de déplacement

Inventor 2016

5 jours - 35 heures

Code formation : ADHOG0256



adhara.fr

Mise en Page :

Placer les vues

Créer (Base, Projetée, Auxiliaire, Coupe, Détail.....)

Modifier (Interrompre, Vue en coupe locale,.....)

Esquisse (Cercle, ligne.....)

Type d alignement des vues

Création de feuille et de cartouche

Annoter

Cote (Cote automatique, ligne de base, extraction...)

Notes sur les fonctions (Perçage et filetage, poinçon, pli...)

Texte

Symbole (utilisateur, axe,.....)

Table (Listes de Pièces, Révision.....)

Repères automatiques

Format (Gestion des calques, application des normes....)

Création de rendu et d'animation (Inventor studio) :

Scène (Styles de surface, d'éclairage, scène, caméra....)

Animer (Ban de montage chronologique, composants,.....)

Rendu (Image rendu, animation)

Production vidéo