

Kerkythea

3 jours - 21 heures

Code formation : ADHOG0275



adhara.fr

Objectifs

Utiliser toutes les fonctionnalités de Kerkythea et accéder à une prise en main rapide du logiciel.

Participants

Toute personne souhaitant utiliser Kerkythea.

Pour une bonne compréhension du logiciel KERKYTHEA, il est nécessaire de bien manipuler le logiciel SKETCHUP.

Prérequis

Pas de prérequis pour cette formation

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Remarques

Certification

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Un contact téléphonique est systématiquement établi avec le stagiaire ou la personne chargée de son inscription afin de définir le positionnement. Si besoin, un questionnaire est adressé pour valider les prérequis en correspondance et obtenir toute précision nécessaire permettant l'adaptation de l'action. Durant la formation, des exercices individuels et collectifs sont proposés pour évaluer et valider les acquis du stagiaire. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis sont adressées avec la facture.

Programme

Rappel

Etudes des notions de faces, d'éclairage, de scène et de textures dans le logiciel SKETCHUP

Téléchargement du plugin

Positionnement des lumières Spot et Omni – notion de calque – notion de haloff- Fall off

Etude des fonctions d'export des fichiers sketchup vers kerkythéa

Kerkythea

3 jours - 21 heures

Code formation : ADHOG0275



adhara.fr

Etude du logiciel Kerkythéa

Etude import de fichiers dans Kerkythéa
Différentes visualisations du modèle

Matériaux

Téléchargement de bibliothèques de matériaux
Import des matériaux de sketchup
Modification des matériaux en fonction des bibliothèques
Création de texture – matériaux

Sun et Sky

Gestion de l'arrière-plan

Lumières

Repérage des différentes lumières
Réglages

Rendu

Analyse de la fenêtre des rendus

Utilisation du logiciel VIRTUALDUB