

Navisworks Manage 2016

3 jours - 21 heures

Code formation : ADHOG0389



adhara.fr

Objectifs

Maîtrise de l'utilisation du logiciel Navisworks Manufacturing Simulate dans un environnement CAO

Participants

Dessinateurs, projeteurs, Chef de projet, Ingénieurs de bureaux d'études, Responsables bureaux d'études, bureaux méthodes...

Prérequis

Bonne connaissance de Windows Vista ou Seven

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Remarques

Certification

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Un contact téléphonique est systématiquement établi avec le stagiaire ou la personne chargée de son inscription afin de définir le positionnement. Si besoin, un questionnaire est adressé pour valider les prérequis en correspondance et obtenir toute précision nécessaire permettant l'adaptation de l'action. Durant la formation, des exercices individuels et collectifs sont proposés pour évaluer et valider les acquis du stagiaire. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis sont adressées avec la facture.

Programme

Navisworks Manage 2016

3 jours - 21 heures

Code formation : ADHOG0389



adhara.fr

L'interface

Les menus déroulants
Le ruban
Naviguer dans Le projet
Propriétés des éléments : Echelle, unités, position etc.
Options globales
Méthodes de sélection des éléments
Masquages et isollements temporaires

Ouverture

Ouverture et ajout de fichiers
Fusion, actualisation et sauvegarde
Navigation, sauvegarde de vues, animation, coupes dynamiques, visite virtuelles
Mesures déplacement et annotation des objets

Sélections

Arborescence de sélection
Jeux de sélection
Recherche des commentaires
Recherche d'éléments/ Time Liner
Création de tâches et importation des tâches à partir d'un dossier de projet externe
La configuration et définition d'une simulation
Application des matériaux aux éléments du modèle
Ajout d'effets d'éclairage
Options du rendu
Exportation des images et animations

Animator / scripter

Création d'une animation de base
Contrôle d'une scène avec un ensemble d'animations
Création et gestion d'un script

Clash Détective

Sélection des éléments
Paramétrage et
Règles de détection
Créations des collisions
Créations, sauvegarde
Exportation et exploitation
Des rapports de collision