

FIGMA : Design d'interfaces Web et UX - Niveau 1

2 jours - 14 heures

Code formation : ADHWEB0824



adhara.fr

Objectifs

Appliquer la méthodologie UX Design pour les projets web.
Comprendre les méthodes et techniques de conception d'interfaces.
Utiliser FIGMA pour concevoir des interfaces de qualité.
Élaborer des parcours de navigation adaptés aux utilisateurs.
Intégrer les meilleures pratiques en design d'interfaces et d'interactions.

Participants

Webmasters, graphistes, directeurs artistiques, responsables de communication, chefs de projets, cadres, consultants, chefs de projets en Maîtrise d'Ouvrage (MOA) et Maîtrise d'Oeuvre (MO).

Prérequis

Avoir de bonnes connaissances Web ainsi que des connaissances de base d'un logiciel de création d'interface. Une première expérience en design d'interface et des notions d'ergonomie facilitent la bonne compréhension des concepts abordés.

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Remarques

Certification

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis de fin de stage sont adressées avec la facture.

Programme

FIGMA : Design d'interfaces Web et UX - Niveau 1

2 jours - 14 heures

Code formation : ADHWEB0824



adhara.fr

Introduction à Figma

Présentation de Figma
Création d'un compte et connexion
Navigation dans l'interface utilisateur

Premiers pas avec Figma

Création d'un nouveau projet
Manipulation des calques et des outils de dessin
Gestion des pages et des artboards

Fondamentaux du design dans Figma

Comprendre les formes et les outils de dessin
Utilisation des couleurs et des dégradés
Introduction à la typographie et aux styles de texte

Organisation et collaboration

Organisation des éléments dans Figma
Partage et collaboration sur les projets
Gestion des versions et des commentaires

Introduction aux composants et aux styles

Comprendre les composants dans Figma
Création et utilisation de composants simples

Exportation et livraison

Exportation des designs pour différents formats
Préparation et livraison des designs aux développeurs
Bonnes pratiques pour l'exportation et la livraison